



Serviço Público Federal
Universidade Federal de Santa Catarina
Centro Sócio-Econômico
Departamento de Ciências da Administração
Coordenadoria do Curso de Graduação em Administração
Fone/Fax: 3721-9374 – 3721-6757
CEP: 88.010-970 – Florianópolis - Santa Catarina
Projeto Piloto I

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO**Instituição:** Universidade Federal de Santa Catarina**Curso:** Ciências da Administração, modalidade a distância**Disciplina:** Teoria dos Jogos**Professor(es):** : Irineu Manoel de Souza**Código:** CAD9234**Carga Horária:** 60 horas**Créditos:** 4**Ano:** 2010**Módulo:** 9

2. EMENTA: Breve histórico da teoria dos jogos. Natureza e limites da teoria dos jogos: a questão da racionalidade. Definição de um jogo. Jogos em Economia e Administração. A modelagem de um jogo. Representação de um jogo simultâneo: a forma normal ou estratégica. Representação de um jogo seqüencial: a forma estendida. Comparação entre a forma normal e a forma estendida. Análise de um jogo simultâneo de informação completa: eliminação iterativa de estratégias estritamente dominadas e equilíbrio de Nash. Jogos importantes. Estratégias mistas. Jogos de barganha. Modelos de liderança de quantidade e de preços. Análise de jogos repetidos: o paradoxo do dilema dos prisioneiros em jogos repetidos finitos. Equilíbrio perfeito em subjogos em jogos repetidos finitos. O teorema popular e as múltiplas possibilidades de cooperação.

3. OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA: Apresentar a teoria dos jogos como ferramenta utilizada para entender e interpretar a forma com que tomadores de decisões interagem entre si, mostrando a importância da disciplina para o administrador.

4. OBJETIVO(S) ESPECÍFICOS(S) DA DISCIPLINA:

- Compreender os conceitos de jogos estratégicos
- Entender a lógica das situações que podem ser estudadas como jogo.
- Avaliar a aplicação dos modelos propostos pela teoria dos jogos na vida empresarial.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:**UNIDADE 1 – Fundamentos da Teoria dos Jogos**

- Breve histórico da Teoria dos Jogos
- Natureza e limites da Teoria dos Jogos
- A questão da racionalidade
- Definição de um Jogo

UNIDADE 2 – Representações dos Jogos

- Jogos em Economia e Administração
- Modelagem de um jogo
- Jogos simultâneos
- Jogos sequenciais
- Analisando os jogos (equilíbrio)

UNIDADE 3 – Estratégia Dominante, Equilíbrio de Nash e Estratégias Mistas

- Estratégia Dominante
- Equilíbrio de Nash
- O dilema dos prisioneiros
- A batalha dos sexos
- O jogo do galinha
- Liderança de quantidade e preço
- O modelo de Cournot com duas empresas
- O modelo de Stackelberg

UNIDADE 4 – Jogos Repetidos e Cooperação

- Dilema dos Prisioneiros em Jogos Repetidos
- Equilíbrio perfeito em subgames repetidos finitos
- Aplicação da Teoria dos Jogos à realidade empresarial

6. METODOLOGIA DO TRABALHO:

O desenvolvimento das atividades do curso com o uso dos seguintes recursos:

- Livro-texto
- Videoaulas
- Atividades
- Fórum
- Videoconferências
- Chats com professor
- Tutoria a distância
- Tutoria presencial

Quanto ao uso do material impresso, ao final de cada Unidade, o aluno encontrará sugestões de leituras e atividades obrigatórias e/ou complementares, além da indicação de textos, livros e *sites* visando um melhor desenvolvimento do processo a distância.

As videoaulas complementam o conteúdo abordado no livro-texto, através de exemplos práticos e explicações detalhadas do professor. O aluno pode assistir às videoaulas no tempo que julgar adequado.

O livro-texto traz atividades que serão desenvolvidas pelos alunos ao longo da disciplina, conforme orientação do professor. Para realizá-las, o aluno conta com o uso de ferramentas de interatividade, para sanar suas dúvidas com o professor, através da videoconferência e do chat com o professor (previamente agendados) ou com a tutoria a distância, que está disponível de segunda a sexta-feira, das 8h às 20h.

A comunicação com os tutores a distância pode ser por meio do Ambiente Virtual de Ensino-Aprendizagem – AVEA, por e-mail ou pelo telefone 48 3721-6757.

Em complemento, a tutoria presencial disponibiliza no AVEA os horários de funcionamento do Polo. Os alunos podem formar grupos de estudos, sob coordenação dos tutores presenciais.

Ao final da disciplina, o aluno realizará a prova presencial, no seu Polo de ensino, sob a

coordenação dos tutores presenciais.

7. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

a) Atividades de aprendizagem – 4,0 pontos

Observação: Atividades atrasadas não serão aceitas pelos tutores.

b) Prova presencial – 6,0 pontos

Prova Final

2ª chamada da Prova Final

Prova de Recuperação

2ª chamada da Prova de Recuperação

8. BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

CÂMARA, Samuel Façanha. **Teoria dos Jogos.....**

FIANI, Ronaldo. **Teoria dos Jogos:** para cursos de administração e economia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.

HITT, Michael A. **Administração estratégica:** competitividade e globalização. São Paulo: Pioneira, 2005.

ROBBINS, S. P. **Administração:** mudanças e perspectivas. São Paulo: Saraiva, 2000.

TAVARES, Jean Max, **Teoria dos Jogos:** aplicada à estratégia empresarial. Rio de Janeiro: LTC, 2008.

9. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

BERNI, Duílio de Ávila. **Teoria dos Jogos:** jogos de estratégia, estratégia decisória, teoria da decisão. Rio de Janeiro: Reichmann & Affonso Editores, 2004.

DIXT, Avinash K.; NALEBUFF, Barry J. **Pensando estrategicamente.** A vantagem competitiva nos negócios na política e no dia a dia. São Paulo: Atlas, 1994.

GHEMAWAT, Pankaj. **A estratégia e o cenário dos negócios:** textos e casos. Trad. Nivaldo Montogelli Jr. Porto Alegre: Bookman, 2000.

LESSA, C. de A. Racionalidade Estratégica e Instituições. **Revista Brasileira de Ciências Sociais**, v. 13, n. 37. São Paulo, junho, 1998.